



TRADUCCIÓN: NARU-KUN / K-PROJECT WORLD

Nombre real: Suoh Mikoto

Términos de dirección: Rey, Bestia Salvaje Mikoto, Rey de Homura

[PERFIL]

Cumpleaños: 13 de agosto, Leo

Tipo de sangre: B

Edad: 24 (Al momento de morir)

[APARIENCIA]

Físico: 1.85 cm de altura. Un cuerpo duro tipo bloque.

Cara, cabello: Sus ojos son afilados e intimidantes. Pelo de león rojizo.

Vestimenta: Una chaqueta con piel, accesorios (cadenas, brazaletes), después de la muerte de Totsuka usa un pendiente.

Efectos personales: Suele llevar cigarrillos.

[HÁBITOS, HABILIDADES]

- Hace contacto visual con una persona tranquila y cercana.
- El método de ataque es un golpe que golpea con una cantidad abrumadora de calor.

[IMPRESIÓN, OTRAS NOTAS]

- El color de la imagen es “rojo”.
- Una “cabeza de chico malo” que contiene la necesidad de explotar. La necesidad de destruir está aun entrando en la obra.
- La imagen de “un león que se volvió loco” y “una bomba a punto de estallar”.
- Imagen de “imparable”.

[POSICIÓN, OBJETIVOS]

Rey del equipo de pandillas callejeras “Homura”.

Era una persona solitaria, pero gracias a su abrumador carisma, Kusanagi, Totsuka y una docena de personas, se convirtió en el jefe de los niños de la calle. Después de despertar como el “Rey Rojo”, los niños se sintieron atraídos por Suoh e hicieron una prueba de instalación para ver si podían aceptar la llama del “Rey Rojo”, y daba la bienvenida a todos los que la pasaron.

Suoh, que tiene la necesidad de destruir, ha estado luchando por controlar su poder desde que se despertó como el “Rey Rojo”. La desviación Weissmann de Suoh fue errática, y la espada de Damocles tenía muchos rasguños.

Los grilletes que significaban sus ataduras fueron eliminados tras la muerte de Totsuka, y él sostuvo la espada de Damocles, que estaba a punto de colapsar, persiguió su ruina rumbo a la destrucción.

[PERSONALIDAD, CONDUCTA]

En tiempos normales, él es silencioso y vago. No hay una coordinación, pero si está interesado, podrá mostrar un lado que es una relación inesperadamente buena. Individualista, molesto por las restricciones sociales.

Básicamente, no está obsesionado con eso, y no presta atención a los detalles.

Se convirtió en el “Rey Rojo” porque fue elegido por la Pizarra, y no tiene intención de actuar como un “rey”. Cree que tanto él como los que lo siguen vivirán como ellos decidan.

Es como una bestia felina que duerme normalmente y está sobrio durante la batalla. Kusanagi dijo: “Estaba feliz de haber nacido como un león en la sabana.”.

Aunque tiene el impulso de destruir y el deseo de destruirlo, reconoce que no quiere destruir a sus compañeros de Homura y ha vivido matando el impulso dentro de él. A menudo tiene pesadillas debido a la necesidad de destruir y la sensación de crisis de que sus habilidades puedan escapar. Es impreciso sobre su futuro, que es el de destruir todo, y cuando está a punto de ser tragado por su propio poder, se queda en la habitación y entra en un estado letárgico donde sus sentidos se embotan y se siente abrumado por ese impulso.

Mientras sentía una sensación de comodidad con “Homura”, estaba ansioso por quemar todo. También hubo un lado que se lanzó a pensar en la sensación de perdida debido a la muerte de Totsuka que también fue el freno para la necesidad de destruir de Suoh.

[DESTINO, FINAL]

Mato al “Rey Incoloro” que había asesinado a Totsuka, sabiendo que su espada caería. Al borde de la caída de Damocles, Munakata lo mató.

[HABILIDADES, TÁCTICAS]

Manipula una llama poderosa. Tiene un temible poder de destrucción.

Básicamente, destruye cosas perturbadoras con solo unos pocos movimientos, pero cuando pelea con Reisi Munakata, desarrolla una lucha de puños que combina movimientos ligeros y llamas.

Dado que el chico malo está despierto, la acción es básicamente la de un matón con un método de pelea.

[PODER]

A (Clase Rey)

[GUSTOS]

Sake y cigarrillos. Cuando está de buen humor, no odia el ruido que hacen sus amigos.

[NO LE GUSTA]

Tener paciencia, las cosas molestas. Las restricciones sociales.

[AFICIONES]

Ninguna en particular. No es un hobby, pero duerme bien.

[MODA]

Camiseta, jeans, abrigo de piel. Le gustan los accesorios.

[CUERPO]

Un cuerpo delgado y musculoso. Un chico con excelente fuerza muscular antes de despertar como “Rey”, que naturalmente se entrenó durante las peleas repetidas.

[INTELIGENCIA]

El instinto a menudo se usa antes que la cabeza. Sin embargo, su inteligencia es realmente alta.

[CREENCIAS]

Impulso. Odia estar obligado por el marco social.

Tiene un apego por sus compañeros, y usa el bar “Homra” como su lugar de residencia, pero no quiere dirigir su grupo como un “Rey”. Reconoce que un equipo también es un agregado de individuos.

Debajo del deseo de destruirlo, piensa que debe proteger a sus amigos, pero también está impaciente por destruir todo y quemar su vida.

[RELACIONES]

[PRIMEROS AÑOS]

Sus padres murieron temprano. Fue criado por su abuelo imparcial cuando era niño, pero murió cuando Suoh estaba en la escuela secundaria. Desde entonces, ha vivido libremente con su herencia.

[CRONOGRAMA]

- 1988, nace Suoh Mikoto.
- 2004, conoce a Kusanagi y Totsuka.
- 2007, Suoh despierta como “Rey Rojo”, Kusanagi y Totsuka se convierten en sus primeros miembros del clan.
- 2009, Suoh hace a Anna un miembro del clan rojo.
- 2012, diciembre, Muere a manos de Munakata después de matar al “Rey Incoloro” en el incidente de Gakuenjima.

[ACTITUD Y PENSAMIENTOS HACIA OTROS]

[TÉRMINOS DE LA DIRECCIÓN POR SÍ MISMO]

La primera persona es “Ore” y la segunda es “Omae” y “Temee”. Un tono descuidado. No habla mucho.

[HACIA REISI MUNAKATA]

Lo llama “Munakata” o “Omae”.

Realmente cree que es un mal tipo, pero es el primero que ha rivalizado con Suoh desde que se convirtió en “Rey”, y tienen el mismo espíritu de pelea. Aunque no le agrado humanamente y nunca estuvo de acuerdo con él, fue salvado por la existencia de Munakata, la única persona que podía ver el mismo escenario y no corría el riesgo de ser destruido por su propio poder.

Es posible que siempre haya tenido la vaga idea de que Munakata se daría por vencido con su Damocles, lo que podría llegar a ocurrir.

[HACIA ANNA KUSHINA]

La suele llamar “Anna” o “Omae”.

Es la sobrina de la maestra de secundaria de Suoh, Honami Kushina. La salvo del lugar donde había sido tratada como inhumana al ser una Strain, y decidió convertirla en miembro de su clan. Puede que no la dejara en absoluto, se siente un poco culpable por hacerla miembro del clan a tan corta edad.

Debido a la capacidad de respuesta de Anna y a la compatibilidad de Suoh, hay una gran cantidad de comunicación sin palabras.

[HACIA IZUMO KUSANAGI]

Lo llama “Kusanagi” o “Omae”.

Se conocen desde la escuela secundaria. Su existencia es más que un amigo, un hermano. Suoh está en la cima de “Homura”, pero Kusanagi en realidad controla la organización, y dado que él también está viviendo en el bar Homra, la cabeza de Kusanagi no está en posición vertical.

[HACIA TOTSUKA TATARA]

Lo llama “Totsuka”, “Omae”, “Temee”.

Totsuka era estudiante de escuela media, mientras que Suoh era estudiante de secundaria cuando se conocieron. A partir de ese momento, fue bueno balanceándose alrededor de Suoh con libertad y actuación, ventilando a Suoh, que tenía a acumular depresión. Después de que Suoh se convirtió en “Rey”, fue responsable de contener a Suoh, que tras su muerte fue tragado por su propio poder.

Totsuka es la cara brillante y alegre de “Homura”, y el contenedor de Suoh.

[HACIA YATA MISAKI, RIKIO KAMAMOTO]

Los llama: “Yata”, “Kamamoto”, y “Omae”.

Como niños que se quieren a sí mismos, como parientes, cree que son lindos.

[HACIA FUSHIMI SARUHIKO]

Lo llama “Fushimi” o “Omae”.

La transformación de Fushimi no la reconoce como una traición. Hubo muchos niños que se sintieron atraídos por ellos mismos y se fueron.