



### **TRADUCCIÓN: NARU-KUN / K-PROJECT WORLD**

Nombre real: Kushina Anna

Términos de dirección: Anna

#### **[PERFIL]**

Cumpleaños: 8 de diciembre, Sagitario

Tipo de sangre: O

Edad: 12 (Al comienzo de la segunda temporada)

## [APARIENCIA]

Físico: 1.40 cm de altura. B62, W45, H63. Esbelta.

Cara, cabello: Una cara de muñeca. Tiene la piel y el cabello de color blanco puro, y solo sus ojos son rojos. Hay pocos cambios en las expresiones faciales.

Vestimenta: Ropa de lolita gótica roja y negra.

Efectos personales: Canicas rojas.

## [HÁBITOS, HABILIDADES]

- Tiene una visión del color que no puede reconocer otros colores que no sean “rojo”.
- Tiene una fuerte capacidad de respuesta como una Strain. Usa canicas rojas para hacer predicciones y distancias. Después de despertarse como Rey Rojo, tiene tanto la capacidad de Strain original como el poder de fuego como Rey.

## [IMPRESIÓN, OTRAS NOTAS]

- El color de la imagen es “rojo y monocromo”.
- A pesar de ser un miembro heterogéneo de la pandilla callejera, los miembros de “Homura” la aprecian.
- Aunque no hay signos de “Homura” en su cuerpo, aparece en las profundidades del iris del ojo izquierdo.

## [POSICIÓN, OBJETIVOS]

Al final de la primera temporada, ella es una niña que está protegida por Suoh y es una mascota de “Homura”. Ayuda a “Homura” con su habilidad sensible.

Originalmente una Strain desafortunada, se convirtió en miembro del clan con la ayuda de Suoh. El “rojo” de Suoh la atrajo y eligió una forma de acurrucarse con él. Debido a la compatibilidad entre la habilidad sensible y Suoh, con Suoh es una relación que puede comunicarse con la naturaleza incluso sin palabras. Era un vínculo que era diferente del amor, maestro-esclavo y sentimientos como compañeros, y era un ligero arrepentimiento para Suoh.

Después de ser despertada como Rey Rojo, y aceptar el “rojo” de Suoh, una vez fuertemente atraído como su “rojo”, se quedó impresionada y su corazón se detuvo. “Querrás vivir como quieras”.

No cree que pueda sustituir a Suoh, y aunque el número de miembros del clan se redujo considerablemente desde el momento de Suoh, lo acepto como algo natural. Incluso si se

convirtió en “rey”, se siente como un miembro de la familia que permaneció como “una barra”, y quiere protegerlo tanto como pueda.

### **[PERSONALIDAD, CONDUCTA]**

Básicamente, una personalidad que no expresa tanto las emociones. Parece que la naturaleza con la que nació fue más radical, pero su habilidad como Strain y la experiencia de su dura infancia le dieron una expresión silenciosa como una marioneta. El interior es muy maduro y tiene la fuerza espiritual para ver cualquier cosa en silencio.

Tenía reticencia al destino porque vio el “destino inmutable” con una fuerte capacidad de respuesta, pero después de despertar como “Rey”, tiene la fuerza de voluntad para derrotar al triste destino y cambiarlo.

Para Anna, la Pizarra distorsiono su vida, pero como una persona que amaba el “rojo” de Suoh y amaba el vínculo creado a partir de él, la pérdida de la Pizarra estuvo acompañada de tristeza. Sin embargo, decide que la destrucción es la forma correcta, y sigue el plan de Shiro.

### **[DESTINO, FINAL]**

Después de acurrucarse con Suoh y ver el final de Suoh, fue seleccionada como el siguiente “Rey Rojo” y despertó. Conociendo la ambición de Nagare, conociendo la inestabilidad de Munakata y conociendo la resolución de Shiro, decidió prestar su poder para destruir la Pizarra como “Rey Rojo”. Al reunir el poder de “Homura”, se abre el camino para que la espada de Damocles destruya la Pizarra.

### **[HABILIDADES, TÁCTICAS]**

Con la capacidad de responder como una Strain, le es posible sentir la distancia y la predicción, y los pensamientos y el pasado de los demás a través de canicas rojas. Puede rodar las canicas en el mapa para encontrar a la persona deseada, o mirar al oponente a través de las canicas para ver el interior y el destino del oponente.

Después de despertarse como “Rey Rojo”, tiene la capacidad de controlar las llamas además de la capacidad de Strain original. Controla el poderoso poder al encarnar la llama en forma de pájaro y ejerce su habilidad de vuelo al hacer que las alas de la llama aparezcan en su espalda.

### **[PODER]**

Está fuera del rango debido a la habilidad especial de Strain.

A (Clase Rey), después de despertar como “Rey Rojo”.

### **[GUSTOS]**

El rojo. Comida roja. El rojo de Suoh es su favorito.

## **[NO LE GUSTA]**

Inyección. Dentista. Hospital.

## **[AFICIONES]**

Mirar el rojo de Mikoto.

Mirar a todos en "Homura".

## **[MODA]**

Vestido de estilo gótico y lolita basado en rojo y negro. Pidió que le compraran la ropa roja que llevaba puesta cuando se hizo miembro de Homura.

## **[CUERPO]**

Una figura de muñeca, pequeña y delicada.

## **[INTELIGENCIA]**

Hay pocas palabras para hablar, y la forma en que habla es difícil, por lo que a primera vista puede parecer infantil, pero en realidad es un adulto maduro y sabio.

Debido a su capacidad de respuesta, sabe y entiende muchas cosas que los niños comunes no saben.

## **[CREENCIAS]**

Cuando se convirtió en miembro del clan de Suoh, decidió que no importaba qué camino siguiera Suoh, se mantendría cerca del final.

Cuando estaba protegida por Suoh, solo miraba la espalda de Suoh, pero después de convertirse en "Rey Rojo", decidió caminar por su propio camino y avanzar.

## **[RELACIONES]**

### **[PRIMEROS AÑOS]**

Al crecer amada por sus padres, hay un lugar donde no puede ver alucinaciones y no puede distinguir la diferencia entre su propio dolor y el dolor de los demás.

Allí, se descubre que Anna es una Strain, pero a los padres de Anna se les dice que Anna tiene una enfermedad cerebral y es ingresada en el Centro. Se considera que Anna es un cuerpo experimental en un intento de convertirse artificialmente en un "rey" respondiendo a la Pizarra en el Centro.

Los padres de Anna fueron asesinados como si estuvieran en un accidente porque Anna le dijo que estaba tratando de alejarla del "Centro".

Después de eso, Anna fue tomada por su tía, Kushina Honami, pero los miembros de "Homura" conocieron a Anna y la terrible situación en el "Centro" donde se encuentra Anna. Después de la colisión del "Centro", la memoria de Honami sobre Anna es borrada por el conejo del "Clan Dorado". Anna pierde su hogar para regresar y se convierte en miembro del clan de Suoh, y vive en el bar Homra.

### **[CRONOGRAMA]**

- 2001, nace Anna Kushina.
- 2009, Anna conoce a "Homura" y es rescatada del "Centro". Se convierte en miembro del clan de Suoh y de "Homura"
- 2012, Muere Suoh Mikoto.
- 2013, octubre, Anna despierta como "Rey Rojo".
- 2013, diciembre, Anna formó una alianza con Shiro y Munakata que regresaron, interceptando a "Jungle" en la Torre Mihashira y combatiendo a Nagare.
- 2014, La Pizarra de Dresden es destruida.

### **[ACTITUD Y PENSAMIENTOS HACIA OTROS]**

#### **[TÉRMINOS DE LA DIRECCIÓN POR SÍ MISMO]**

La primera persona es "Watashi".

Tiene una pequeña cantidad de palabras, habla plano y corto.

#### **[HACIA SUOH MIKOTO]**

Lo llama "Mikoto".

Una persona que tiene "el rojo más hermoso" para Anna. Se puede decir que Suoh era el color del mundo de Anna.

Anna era la única persona absoluta que quería ir con él para siempre. Al estar del lado de Suoh, el "rojo" que Anna recibió de Suoh le daba calor.

Pude compartir el mundo de Suoh hasta cierto punto en "Homura", y las palabras intercambiadas fueron al menos inteligibles.

#### **[HACIA KUSANAGI IZUMO]**

Lo llama "Izumo".

Kusanagi es el guardián de Anna, pero también tiene una relación en la que puede hablar en igualdad de condiciones.

Debido a la naturaleza del entendimiento mutuo, hay muchos sentimientos compartidos.

### **[HACIA TOTSUKA TATARA]**

Lo llama “Tatara”.

Una persona que juega con los mismos ojos. Un buen amigo. Quizás fueron cómplices porque sintieron que Totsuka no viviría mucho y lo mantenían en secreto.

### **[HACIA YATA MISAKI]**

Lo llama “Misaki”.

Yata no es muy bueno para tratar con Anna, por lo que hay cierta distancia. Pero cuando está con él, es como un hermano y una hermana.

### **[HACIA RIKIO KAMAMOTO]**

Lo llama “Rikio”.

Es tranquilo cuando están juntos.

### **[HACIA REISI MUNAKATA]**

Lo llama “Reisi”.

Como resultado, es el hombre que mató a Suoh, por lo que tiene un sentimiento muy complicado, pero no tiene ningún tipo de rencor. Se preocupa que Munakata amenace la anomalía de Weissmann bajo la carga del asesinato y quiere ayudar si está en peligro.