



TRADUCCIÓN: NARU-KUN / K-PROJECT WORLD

Nombre real: Kusanagi Izumo

Términos de dirección: Kusanagi, Kusanagi-san

[PERFIL]

Cumpleaños: 10 de abril, Aries

Tipo de sangre: O

Edad: 27 (Al comienzo de la segunda temporada)

[APARIENCIA]

Físico: 1.88 cm de altura. Alto, tipo delgado.

Cara, cabello: Rubio, con gafas de sol. Guapo.

Vestimenta: Moda con un ambiente tradicional. Cuando era más joven, le gustaba la moda callejera, pero parece haber cambiado el sistema de la moda en consideración a su posición como dueño del bar Homra.

Efectos personales: Encendedor Zippo, cigarrillos.

[HÁBITOS, HABILIDADES]

- Emisión de llamas de encendedores y cigarrillos, pequeñas bolas de fuego con forma de balas, etc.
- Se especializa en ataques de medio a largo alcance, pero si es necesario, también puede usar primero planes utilizando técnicas físicas. Sin embargo, como suele ser un miembro del personal, a menudo deja la primera línea a Yata y sus colegas.
- Como fumador, también fuma en el campo de batalla porque puede ser utilizado como una herramienta para la batalla.

[IMPRESIÓN, OTRAS NOTAS]

- Aunque es una persona intrigante que lucha por uno o dos en la obra, todas son palabras y acciones para sus compañeros.
- Habla en un suave dialecto de Kyoto.
- El signo de Homura está en el omóplato derecho (En simetría a Totsuka).

[POSICIÓN, OBJETIVOS]

Es el segundo al mando en “Homura”. Un miembro del personal que controla las acciones del equipo. Suoh, quien es un jefe y actúa solo con un temperamento solitario, y una persona que realmente está moviendo “Homura” en nombre de Anna, una niña pequeña.

Si bien hay muchos miembros que tienen emociones directas, es el miembro cerebral valioso que puede juntarlos. Dueño del bar Homra.

El primero miembro del Clan Rojo junto con Totsuka. Suoh, Kusanagi y Totsuka crearon “Homura”.

[PERSONALIDAD, CONDUCTA]

Una personalidad que no muestra fácilmente su verdadera intención. Un hombre adulto que bebe nubosidad.

A pesar de ser bueno en pérdidas y ganancias, tiene un lado dulce y amigable con las personas que realmente aprecia. Tiene un fuerte apego a “Homura”, y mientras trata de no enojarse con los miembros ruidosos, está pensando en esos días sin ningún problema.

Siempre ha estado preparado para pensar que llegara el día de la ruina cuando se trata de Suoh. Darse cuenta de la muerte de Totsuka lo hizo inevitable. Sabía que estaba en el camino hacia el final, por la venganza de Totsuka y para ayudar a la decisión final de Suoh, que puso en peligro la anomalía de Weissmann, y se trasladó a número 2 de “Homura” hasta el final. La amistad con Suoh y Totsuka, que ha continuado desde que era estudiante, fue la raíz de todo.

[DESTINO, FINAL]

Ayuda a destruir la Pizarra. Ve todo acerca de Suoh y Anna, desde el despertar de los dos Reyes Rojos hasta la pérdida de la espada de Damocles.

[HABILIDADES, TÁCTICAS]

Crea y ataca con bolas de fuego y látigos de zippo y cigarrillos. Por lo general, no muestra mucho, pero es muy bueno pegando y pateando en las peleas, ya que solía haber estado luchando desde que estaba en la escuela secundaria.

También es bueno en las batallas cerebrales, y da instrucciones precisas a los miembros en una batalla grupal entre miembros del clan.

[PODER]

B (Clase ejecutiva del miembro del clan).

[GUSTOS]

Buen licor. Un tipo donde puedes disfrutar de tus bebidas favoritas. Es particular sobre el escocés.

Bar Homra, tiene un profundo apego al interior.

[NO LE GUSTA]

Poder lastimar lo que es importante.

Una receta irrazonable (Anko Martini).

[AFICIONES]

Un viaje para encontrar alcohol. Degustación al comprar sake.

Para Totsuka, los pasatiempos de Kusanagi son fascinantes. (Totsuka se cansa pronto, pero Kusanagi continua por mucho tiempo.)

[MODA]

Usa artículos de marca sin disgustos. También usa artículos pequeños. Cuando era joven, le gustaba la moda callejera, pero se graduó. En este momento está tratando de ser un dueño de bar.

Usa gafas de sol a la moda, así que su vista no es mala.

[CUERPO]

Alto y de buen estilo. Tiene piernas largas. Es delgado, pero sus músculos están firmemente unidos.

[INTELIGENCIA]

Tiene un buen cerebro. Es muy bueno en formular una estrategia como miembro del personal y administrar un bar como hombre de negocios. También disfruta de acciones e inversiones como pasatiempo.

Bien educado y fluido en inglés. La capacidad académica también fue de primera clase. Graduado de la universidad.

[CREENCIAS]

Su objetivo es una gestión sólida, pero no se hace realidad.

Originalmente se suponía que debía ser estable, pero dejó el camino, aunque no se arrepiente.

[RELACIONES]

[PRIMEROS AÑOS]

Nació en Kyoto. Después de graduarse de la escuela media, se mudó a Tokyo cuando sus padres se mudaron al extranjero y vivió con su tío, Mizuomi Kusanagi, el antiguo dueño del bar Homra. Desde que era niño, siempre ha admirado a Mizuomi y al bar Homra. Mientras pasaba los días de secundaria ayudando al bar de su tío, conoce a Suoh y Totsuka.

Mizuomi murió de enfermedad y heredó el bar Homra como su dueño.

[CRONOGRAMA]

- 1986, nace Izumo Kusanagi.
- 2004, Kusanagi conoce a Suoh, un joven en la misma escuela secundaria.
- 2007, Suoh despierta como “Rey Rojo”, junto con Totsuka se convierte en sus primeros miembros del clan.
- 2012, Totsuka es asesinado por el “Rey Incoloro”, Suoh muere en el incidente de Gakuenjima.
- 2013, Anna despierta como un nuevo Rey Rojo.

[ACTITUD Y PENSAMIENTOS HACIA OTROS]

[TÉRMINOS DE LA DIRECCIÓN POR SÍ MISMO]

La primera persona es “Ore”.

Suave dialecto de Kyoto. Un tono apagado.

[HACIA SUOH MIKOTO]

Lo llama “Mikoto” o “Omae”.

Era una relación antigua y él era el único hermano mayor de Suoh, por lo que no podía ser tímido.

Aunque es un miembro de la realeza y un sujeto, es un amigo antes que eso.

Kusanagi, quien describió a Suoh como “estaría feliz si fuera un león de sabana”, observó la naturaleza de Suoh con calma y objetividad.

Reconociendo tanto la naturaleza de ser inadecuado para “Rey” como ser “Rey” más que nadie, lo apoya como amigo y como miembro del personal.

[HACIA TOTSUKA TATARA]

Lo llamaba “Totsuka” o “Omae”.

Un amigo, un hermano pequeño y un miembro del clan al mismo tiempo. Kusanagi, que realmente no entiende el interior de su corazón, secretamente emite un sonido muy débil.

A menudo lo regaña con Yata y sus amigos, pero las cosas suceden, los ejecutivos consultan con Kusanagi.

[HACIA ANNA KUSHINA]

La llama “Anna”.

Objetivo del asilo. Kusanagi es el guardián más decente para Anna.

Aunque reconoce que debe protegerla, Anna, que puede ver varias cosas como adulta, es una compañera igual a Kusanagi que no puede mentir.

[HACIA YATA MISAKI]

Lo llama “Yata-chan”, “Yata”, “Omae”. (Básicamente, lo llama “Yata-chan”, pero cuando le habla en serio, lo llama “Yata”)

En el lado de la batalla, es confiable, pero, por otro lado, hay muchos casos en los que puede meterse en problemas y limpiar el fondo, pero es un poco lindo. Desde que Anna se convirtió en Rey, puede confiar en él un poco más que antes.

[HACIA RIKIO KAMAMOTO]

Lo llama “Kamamoto” o “Omae”.

Es una persona relativamente sensata en “Homura”, así que cuando pides algo como la protección de Anna, es la persona que primero te viene a la mente. Su coeficiente es alto, pero cree que es bueno comer cosas deliciosas.

[HACIA FUSHIMI SARUHIKO]

Lo llama “Fushimi” o “Omae”.

Era el único con inteligencia superior, aparte de él mismo en “Homura”, y estaba ansioso por ver las cosas desde una posición de pie. Sin embargo, cree que la transformación de Fushimi era inevitable y no pudo evitarlo.

[HACIA AWASHIMA SERI]

La llama “Seri-chan” o “Anta”.

Aunque son el número 2 de las organizaciones en confrontación, hay muchas partes que se pueden entender, y es una relación barata cuando se reúnen en privado. También dice palabras humorísticas que no sabe si las dice en serio o no. Pero no puede amar, solo ordenar su cóctel.