



TRADUCCIÓN: NARU-KUN / K-PROJECT WORLD

Nombre real: Totsuka Tatara

Términos de dirección: Totsuka, Totsuka-san

[PERFIL]

Cumpleaños: 14 de febrero, Acuario

Tipo de sangre: AB

Edad: 22 (Al momento de morir)

[APARIENCIA]

Físico: 1.72 cm de altura. Esbelto.

Cara, cabello: Su cara es ordenada. Siempre sonríe con un rostro que la gente ama.

Vestimenta: Ropa áspera y hermosa. No es tan malo. Usa un pendiente y brazaletes.

Efectos personales: Cámara antigua.

[HÁBITOS, HABILIDADES]

- Su hábito favorito es que “se va a deshacer de él”.
- Es muy aficionado y trae varios pasatiempos al bar Homra.
- Aunque su habilidad es débil, es diestro y es bueno mostrando la forma de las mariposas y pájaros con llamas, o quemando áreas pequeñas con un punto.
- Pudo mantenerse sincronizado con las llamas de otros miembros de Homura, ayudando a calmar el control de nuevos poderes cuyo control de habilidades ya no era efectivo y calmando al feroz Suoh.

[IMPRESIÓN, OTRAS NOTAS]

- Un personaje como un “maestro de bestias” que tiene una virtud extraña y es preferido por aquellos que tienen mal carácter.
- Puede evacuar bien el impulso destructivo de Suoh y liberar gas.
- El signo de “Homura” está en su omóplato izquierdo (Simétrico a Kusanagi)

[POSICIÓN, OBJETIVOS]

Fue el generador de humor que ilumino “Homura” pero murió en la obra.

Suoh y Kusanagi son los primeros miembros de “Homura”.

Debido a su naturaleza de lubricación humana, era un cuidador de los recién llegados y una solución a los problemas que tenían sus colegas.

Es una posición de pie que cura a Suoh y lo detiene en este mundo, y es la clave del vínculo de “Homura”.

[PERSONALIDAD, CONDUCTA]

Una persona optimista, brillante y de espíritu libre que encuentra cosas divertidas incluso en situaciones que normalmente serían difíciles. Se lleva bien con cualquiera y tiene muchos conocidos.

Un tipo con interés en cualquier cosa, con muchos hobbies. Inmediatamente cansado de entrar en cualquier pasatiempo. Entre ellos, su pasatiempo de tomar fotos con su cámara antigua duro mucho tiempo.

Cuando era estudiante de escuela media, conoció a Suoh y comenzó a seguirlo con interés. En ese momento, no pensó que se convertiría en un “Rey Rojo”, pero le puso de “apodo” King.

Tiene una personalidad alegre y gentil, pero hay lugares donde mira a los demás con mucha calma.

[DESTINO, FINAL]

El 7 de diciembre de 2012, fue asesinado por el “Rey Incoloro” en el techo de un edificio. El incidente comienza la historia de “K”.

[HABILIDADES, TÁCTICAS]

Era el miembro más débil del clan de Suoh, y en cambio, logró usar la llama con destreza.

Era muy bueno para controlar las llamas, y como pudo igualar las llamas de sus aliados, actuó como un controlador para Suoh, el Rey de las Llamas Furiosas.

Su capacidad física no es muy diferente de los seres humanos comunes, y la debilidad del poder generalmente está cubierta por la capacidad de comunicación, pero debido al poder débil, a menudo es el objetivo de aquellos que apuntan a “Homura”.

[PODER]

C (El fuego se puede usar con destreza, pero casi no hay habilidad de combate).

[GUSTOS]

King, Kusanagi, Anna, amigos, bar Homra, pasatiempos, etc.

Le gusta todo porque está interesado en todo. Hay poco apego a las cosas.

[NO LE GUSTA]

Nada en especial.

[AFICIONES]

Su pasatiempo era usar la cámara por más tiempo, y le gustaba tomar fotos con sus amigos.

Aparte de eso, le gustaba tocar la guitarra, cocinar, bonsái, escalar montañas, confección, fideos japoneses, observar aves, pescar, etc. Para la mayoría de las cosas era hábil, pero rara vez las dominaba.

[MODA]

Ropa áspera y hermosa. No tiene mucha ropa.

[CUERPO]

Delgado. Los dedos y las extremidades son delgados y largos. El color de la piel es blanco. El pigmento también es delgado.

[INTELIGENCIA]

Tiene una gran capacidad de comprensión y comunicación, y su cabeza gira muy rápidamente.

Es demasiado liberal y parece un idiota. Por algunas acciones parece un tonto.

La capacidad académica era alta en las materias que le interesaban en ese momento, pero las otras eran promedio. Graduado de escuela media.

[CREENCIAS]

Vive como quieras vivir.

Será manejable.

[RELACIONES]

[PRIMEROS AÑOS]

Sus padres lo abandonaron cuando tenía tres años. En ese momento, fue secuestrado por una pareja que lo llamó, pero la esposa se fue y vivió con su padrastro, que no era una mala persona, pero le gustaba jugar y no tenía sentido de la responsabilidad. La casa era a menudo tan pobre que le cortaron los servicios esenciales, y su padrastro era una persona que abandonó la casa durante muchos días, por lo que tuvo que vivir una vida creativa, como recoger hierba silvestre y comerla. No creía que fuera infeliz, y disfrutaba viviendo al estar interesado en varias cosas. Le gustaba más su mal padrastro como cohabitante y no como padre.

Aunque estaba interesado en todo, era un tipo de niño que no estaba obsesionado con nada, pero cuando era estudiante de escuela media, conoció a Suoh y recuerda haber mantenido una cosa importante “Homura, para Totsuka fue el lugar donde decidió quedarse por primera vez, ya que casi no tenía hogar.

[CRONOGRAMA]

- 1990, nace Totsuka Tatara.
- 2004, conoce a Suoh y Kusanagi.
- 2007, Suoh despierta como “Rey Rojo”, junto a Kusanagi se convierte en sus primeros miembros del clan.
- 2012, 7 de diciembre, Muere a manos del “Rey Incoloro”.

[ACTITUD Y PENSAMIENTOS HACIA OTROS]

[TÉRMINOS DE LA DIRECCIÓN POR SÍ MISMO]

La primera persona es “Ore” cuando habla en voz baja. Habla bien.

[HACIA SUOH MIKOTO]

Lo llama “King” o “Anta”.

El oponente que Totsuka tenía por primera vez adjunto y se inclinó no como uno de sus intereses cambiantes.

Desde el momento en que lo conoció cuando era un estudiante de escuela media, encontró el personaje de un rey en Suoh. Quizás debido a la relación desde ese momento en adelante, pensó que Suoh era el rey y admitió que era su sirviente, pero no parecía respetarlo tanto. Pero también es familiar y barato.

A pesar de tener una ligera responsabilidad por convertir a Suoh en un peligroso Rey Rojo, continúo llamando King a Suoh y declaro que el poder de Suoh era una fuerza protectora. Trato de hacer de “Homura” un lugar tranquilo para Suoh, mostrándole cosas brillantes y entretenidas a Suoh, que tiende a deprimirse.

[HACIA IZUMO KUSANAGI]

Lo llama “Kusanagi-san”.

Confío y lo amo como su hermano. Por lo general, es una persona más joven, pero hay muchos coqueteos, pero es un compañero igual como ejecutivo de “Homura”. Aunque Kusanagi también muestra un tipo de debilidad que Suoh no muestra, también es sensible a las sutilezas de la mente de Kusanagi, y cuando Kusanagi se vuelve dueño del bar Homra, inmediatamente lo apoya sin dudarlo.

Tiene una relación larga y puede comunicarse sin palabras.

[HACIA ANNA KUSHINA]

La llama “Anna”.

Es muy cariñoso y le encanta jugar juntos. Cuando juegan, parece que la Strain fuera su hija. Se ha promovido varios pasatiempos para complacer a Anna, como cocinar platos rojos y hacer ropa.

Pensó que Anna estaba del lado de Suoh y había un lugar donde los dos se curaran, y se alegró de que Anna estuviera en Homura.

[HACIA YATA MISAKI]

Lo llama “Yata”.

Esta encariñado como su hermano. Cuando juegan, juegan al mismo nivel, y cuando están en problemas, pasan por alto o se extienden como un anciano.

[HACIA FUSHIMI SARUHIKO]

Lo llama “Fushimi”. (Hasta el final de SIDE: RED, “Mono”)

Estaba profundamente interesado en él, incluida la parte doblada. Totsuka había podido llevarse bien con niños difíciles en poco tiempo. Intentaba acercarse y seguir el ritmo. Sin embargo, debido a que Fushimi era interesante para Totsuka, no era bueno porque era demasiado descuidado.