



TRADUCCIÓN: NARU-KUN / K-PROJECT WORLD

Nombre real: Tsurumi Toya

Términos de dirección: Tsurumi

[PERFIL]

Cumpleaños: 31 de octubre, Escorpio

Tipo de sangre: A

Edad: 25 años cuando apareció en "Kingdom of Red" (22 años cuando se encontró con Kurayama, 32 años cuando comenzó la segunda temporada.)

[APARIENCIA]

Físico: 1.81 cm de altura. Tipo de cuerpo ordinario.

Cara, cabello: Gafas sin montura. Sin rasgos faciales característicos.

Vestimenta: Ropa sin características como camisas blancas, pantalones y trajes.

Efectos personales: Nada en particular.

[HÁBITOS, HABILIDADES]

- Tiene capacidad de interferencia perceptiva y capacidad de operación de reconocimiento. No es el tipo de habilidad alucinante, es la capacidad de "distrar" cualquier cosa, dejándose pasar desapercibido por lo que está frente a él, o es posible que no puedas recordar su cara en una conversación.
- Habla inglés.

[IMPRESIÓN, OTRAS NOTAS]

- Un personaje que representa la irracionalidad de un Strain.
- La imagen de un humano transparente.

[POSICIÓN, OBJETIVOS]

Un Strain con capacidad de interferencia perceptiva y capacidad de operación de reconocimiento. No podía aceptar la situación de ser controlado por el clan azul solo porque era un Strain, así que abandono el derecho a recibir seguridad social y vivió lejos de los ojos de la gerencia y la vigilancia.

Al encontrarse con Mitsuha Kurayama, que quiere ser como Kagutsu Genji, y montar esa ambición, el "Clan Strain" le permitiría vivir a su manera sin ser dirigido por el Clan Azul. Estaba tratando de lograrlo.

[PERSONALIDAD, CONDUCTA]

Básicamente una personalidad simple. Tiene una baja necesidad de aprobación porque usa "el yo que a nadie le importa" como arma, y aunque es un personaje que no requiere la evaluación de los demás, parece que se está invadiendo a sí mismo, como ser manejado por otros. Tiene una fuerte repulsión al acto.

Es un tipo que no necesita a otras personas para bien o para mal, pero no es bueno para socializar y tiene habilidades de comunicación.

[DESTINO, FINAL]

Perdió en la batalla con Suoh y fue colocado en el "Centro" de Strain. En la celda, escucha la noticia de la muerte de Mitsuha Kurayama.

[HABILIDADES, TÁCTICAS]

Usando la habilidad de operación de reconocimiento e interferencia perceptiva, el oponente no puede ver su propia figura, y se realiza un ataque y se toma una táctica. Es

casi invencible para los oponentes que tienen habilidades efectivas, y es especialmente adecuado para el asesinato.

Sin embargo, ante un hombre fuerte que no tiene la operación de reconocimiento, o el oponente que se mueve dando prioridad a la intuición animal en lugar del reconocimiento del cerebro, no tiene más remedio que luchar con su propio terreno.

[PODER]

B - Aunque tiene la capacidad de tomar grandes ventajas sobre todos los enemigos, su poder de ataque físico no excede la categoría humana. Sin embargo, él es bueno en las habilidades de lucha pura con el número y el sentido que pasaron por el santuario.

[GUSTOS]

Mekabu.

[NO LE GUSTA]

Administración. interferencia. Esclavitud.

[AFICIONES]

Sudoku.

[MODA]

En su mayoría trajes simples.

Después de hacer un plan para crear un país donde Mitsuha se convirtió en un “rey” y moverse para hacerse cargo de la mafia, usa un traje que tenga un precio razonable incluso si no es llamativo, lo usara para no desanimarse.

[CUERPO]

El físico y el cuerpo son normales.

[INTELIGENCIA]

Alta. También es bueno haciendo trucos y tomando turnos dependiendo de la situación.

[CREENCIAS]

Perros callejeros que nadie puede proteger, en lugar de ganado manejado.

[RELACIONES]

[PRIMEROS AÑOS]

Nacido en una familia con padres violentos, cuando trató de mantenerse sin aliento cuando era niño, se convirtió en un niño anormalmente oscuro. Sus padres lo olvidaron a medias, creció y lo trataron como si no estuviera en casa o en la escuela, y cuando notó

que se convirtió en un Strain con la capacidad de control cognitivo, salió de casa sin ser notado por su familia, hizo que su existencia "no fuera molesta" para otros con capacidad de reconocimiento de operaciones, y robo repetidamente, pero finalmente se encontró con "Scepter 4" y lo arrestaron. Luego lo llevaron al "Centro", que es la instalación de corrección educativa de Strain. Después de salir de allí, tiene un GPS y se lo coloca bajo la supervisión y el control de "Scepter 4", pero lo odia y abandona el GPS y se esconde.

[CRONOGRAMA]

- 1981, nace Tsurumi Toya.
- 2004, Conoce a Kurayama Mitsuha.
- 2007, Después de la batalla con Suoh, "Scepter 4" lo atrapa y lo llevan a una instalación de corrección de Strain.

[ACTITUD Y PENSAMIENTOS HACIA OTROS]

[TÉRMINOS DE LA DIRECCIÓN POR SÍ MISMO]

La primera persona es "Ore".

Un tono apagado y ligero.

[HACIA MITSUHA KURAYAMA]

Lo llama "Mitsuha".

Pensó que al ser solo un Strain era "imposible", pero dijo que quería convertirse en una revelación de la religión, y dado que solo había un ser humano Strain, habría una etapa por encima de eso. El mundo cambió cuando lo conoció. Desde entonces, ha asumido esa ambición y se queda para convertirlo en el "rey" de Strain.

Aunque estará en la posición de un subordinado de Kurayama, también ignora el mundo de las personas con talento y también le enseña cosas al joven Kurayama y propone medidas, y el enfoque es fácil e igual.

Kurayama era la única persona que recordaba a Tsurumi, que eligió un estilo de vida que a nadie le importa y que vivió profundamente.

[HACIA SUOH MIKOTO]

Lo llama "Suoh Mikoto".

Un chico que conoce profundamente a Kurayama por alguna razón. Sin embargo, Tsurumi pensó que él no era la persona que lo merecía, e intentó derrotar a Suoh para demostrarlo.